

VEILLEUSE AVEC PROJECTEUR D'HISTOIRES – Owlivia – STORYTELLERPK KIDS BIGBEN



Le moment du coucher est arrivé, et avec lui le temps de l'histoire. Moment complice de la journée que vous allez partagé avec Owlivia, le projecteur raconteur d'histoires ! Insérez le disque dans le chapeau d'Owlivia et laissez votre imagination faire le reste. Et lorsque votre enfant commence à s'endormir, laissez la lumière tamisée pour le rassurer.

Caractéristiques

- Projecteur
- Angle de projection ajustable
- 3 disques d'histoires originales inclus :
 - La fanfare des animaux
 - Il était une nouvelle fois
 - Les féeries marines avec Siméon
- Espace de stockage pour les disques
- 3 mélodies variées pour accompagner vos histoires
- Minuterie des mélodies : 15-30-60 min./OFF
- Veilleuse à intensité réglable
- Mode lumineux arc-en-ciel
- Fonctionne sur batterie 2200mAh rechargeable en USB-C (câble fourni)



RÉFÉRENCE	STORYTELLERPK		EAN		3499550385489	
PACKAGING		Boîte				
COLISAGE		4				
Données Packaging						
Profondeur (cm)	19	Largeur (cm)	26.5	Hauteur (cm)	16	
Poids (kg)		0.84				
Données Produit (hors packaging)						
Poids (kg)		0.00				



3499550385489

NIGHTLIGHT WITH STORY PROJECTOR – Owlivia – STORYTELLERPK KIDS BIGBEN



Bedtime has arrived, and with it the time of the story. Complicit moment of the day that you are going to share with Owlivia, the storytelling projector! Put the disc in Owlivia's hat and let your imagination do the rest. And when your child begins to fall asleep, leave the light dimmed to reassure him.

Characteristics

- Projection
- Adjustable projection angle
- 3 included stories:
 - The animals marching band
 - Once upon a New Time
 - Simeon The Fish
- Storage space for the discs
- 3 tunes to go with your stories
- Music Timer – 15-30-60 min./OFF
- Dimmable nightlight
- Rainbow light effect
- 2200mAh battery rechargeable via USB-C (cable included)



REFERENCE	STORYTELLERPK	EAN	3499550385489		
MASTER CARTON		4			
Packaging					
Depth (in cm)	19	Width (in cm)	26.5	Height (in cm)	16
Weight (kg)		0.84			
Product details (without packaging)					
Weight (kg)		0.00			



3499550385489

LUZ DE NOCHE CON PROYECTOR
CUENTACUENTOS – STORYTELLERPK BIGBEN



Ha llegado la hora de dormir, así que es el momento de los cuentos. ¡Es el momento perfecto del día para compartir con Owly y los discos deslizantes de cuentos! Pon el disco en el sombrero de Owly y deja que su imaginación haga el resto. Y cuando tu hijo empiece a dormirse, deja la luz tenue para tranquilizarlo.

Características

- Proyector
- Ángulo de proyección ajustable
- 3 libros de cuentos incluidos:
 - La banda de los animales
 - Érase una vez un nuevo tiempo
 - Simeón el pez
- Espacio para guardar los discos
- 3 melodías para acompañar los cuentos
- Temporizador música 15-30-60 min./OFF
- Luz de noche regulable
- Efecto de luz de arco iris
- Batería de 2200mAh recargable a través de USB-C (Cable incluido)

REFERENCIA		STORYTELLERPK		EAN		3499550385489		
CAJA EXTERIOR			4					
Packaging								
Profundidad (en cm)		19	Anchura (en cm)		26.5	Altura (en cm)		16
Peso (kg)			0.84					
Detalles del producto (sin embalaje)								
Peso (kg)			0.00					



3499550385489

LUCE NOTTURNA CON PROIETTORE DI FIABE – STORYTELLERPK BIGBEN



È arrivata l'ora di andare a letto e con essa l'ora della favola. Momento complicato della giornata che condividerai con Owly, il videoproiettore! Inserisci il disco nel capello di Owly e lascia che la tua immaginazione faccia il resto. E quando tuo figlio inizierà ad addormentarsi, lascia che la luce si attenui per rassicurarlo.

Caratteristiche

- Proiettore
- Angolo di proiezione regolabile
- 3 dischi di storie originali inclusi:
 - La fanfara degli animali
 - La principessa e il suo principe azzurro
 - Le fate marine con Simeone
- Spazio di archiviazione per i dischi
- 3 differenti melodie per accompagnare il racconto delle favole
- Timer Musica – 15-30-60 min./OFF
- Luce notturna con intensità regolabile
- Modalità luce arcobaleno
- Funziona con batteria USB-C ricaricabile (cavo incluso)



REFERENZA	STORYTELLERPK		EAN		3499550385489
MASTER CARTON		4			
Imballo					
Profondità (in cm)	19	Larghezza (in cm)	26.5	Altezza (in cm)	16
Peso (kg)		0.84			
Dettagli del prodotto (senza confezione)					
Peso (kg)		0.00			



3499550385489

NACHTLAMPJE MET VERHALEN PROJECTOR – STORYTELLERPK BIGBEN



Het is bedtijd en tijd voor een verhaaltje. Het moment van de dag om te delen met je kind en Owly, de verhalen projector! Schuif een verhalen-schijfje in Owly's hoed en laat je fantasie de rest doen... En als je kind in slaap begint te vallen, dim dan het licht voor een rustige en ontspannen nacht.

Kenmerken

- Projector
- Instelbare projectiehoek
- Inclusief 3 originele verhalen:
 - De dierenfanfare
 - De prinses en haar charmante prins
 - De waterfeeën met Siméon
- Opslagruimte voor de schijven
- 3 melodieën om je verhalen te begeleiden
- Muziek timer 15-30-60 min. / UIT
- Dimbaar nachtlampje
- Regenboogeffect
- Werkt op een batterij van 2200mAh oplaadbaar via USB-C (kabel meegeleverd)



REFERENTIE	STORYTELLERPK	EAN	3499550385489		
OMDOOS	4				
Alle fabrikanten					
Diepte (cm)	19	Breedte (cm)	26.5	Hoogte (cm)	16
Brutogewicht (kg)	0.84				
Productgegevens					
Brutogewicht (kg)	0.00				



3499550385489

NACHTLICHT MIT GESCHICHTEN-PROJEKTOR



Die Schlafenszeit ist gekommen und damit auch die Zeit der Geschichte. Den schönsten Moment des Tages werden Sie mit Owly, dem Geschichten-Projektor, verbringen! Legen Sie die Disc in Owlys Hut und lassen Sie Ihrer Fantasie freien Lauf. Und wenn Ihr Kind beginnt einzuschlafen, lassen Sie das Licht gedimmt, um es zu beruhigen.

Eigenschaften

- Projektion
- Einstellbarer Projektionswinkel
- 3 Discs mit Geschichten enthalten:
 - Die Tierkapelle
 - Es war einmal vor langer Zeit
 - Simeon der Fisch
- Stauraum für die Discs
- 3 Hintergrund-Melodien für ein umfangreiches Erlebnis
- Musik-Timer 15-30-60 Min. / OFF
- Nachtlicht
- Regenbogen Licht-Effekt
- 2200 mAh Akku über USB-C aufladbar (Kabel im Lieferumfang enthalten)



ART. NR.	AU385489		EAN		3499550385489	
MASTERKARTON		4				
Verpackung						
Tiefe (in cm)	19	Breite (in cm)	26.5	Höhe (in cm)	16	
Gewicht (kg)		0.84				
Produkt-Details (ohne Verpackung)						
Gewicht (kg)		0.00				



3499550385489



La Fanfare des animaux

KIDS
BIG BEN



Voici l'histoire de Tchip, l'écureuil malicieux, musicien, chanteur, troubadour à ses heures et surtout gai luron !

[Qu'est-ce-que Tchip a sur sa tête ?]

De bon matin, un jour d'été, Tchip, de bonne humeur, part se balader dans la campagne tout en poussant la chansonnette. Et en sifflotant...Lalalalala...

[Et toi sais-tu siffler ?]



Soudain, il voit par terre un instrument de musique.

[Sais-tu quel est cet instrument ?]

Un triangle ! Tchip se demande s'il peut le récupérer. A priori, il n'y a personne autour de lui. Alors pourquoi, pas ?



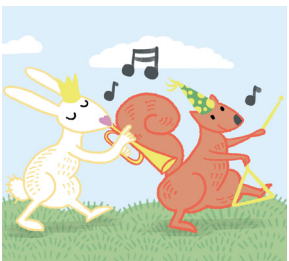
Tchip ayant récupéré le triangle, repart en balade encore plus heureux qu'il ne l'était déjà ! Mais désormais, au lieu de chanter, siffler, il a un instrument de musique : le triangle ! Et il en joue avec un grand grand plaisir. Cet instrument à percussion est trop cool pour Tchip.

[Sais-tu pourquoi on appelle cet instrument un triangle ?]



« Ah ! Salut Bob ! Comment vas-tu ? » Bob est le lapin blanc vivant dans le pré à côté de chez Tchip. C'est un expert de la trompette. Comme Tchip, c'est un gai luron qui aime beaucoup faire la fête et se déguiser à souhait.

[Peux-tu me dire ce que Bob a sur la tête ?]



Tchip et Bob décident de partir se balader ensemble tout en jouant de la musique. Tchip avec son triangle et Bob avec sa trompette. Quelle ambiance ! N'ont-ils pas l'air heureux ?

[Peux-tu me dire combien de notes de musique tu vois ?]



Tchip & Bob arrivent chez Ted la tortue. Ted est en train de déguster une délicieuse salade, il se délecte et se lèche les babines de plaisir. Pour ne pas se salir, Ted a noué son beau bavoir à rayures autour de son cou. Tchip pointe du doigt les cymbales de Ted accrochées au mur et lui propose de se joindre à eux pour une balade musicale. Humm, tout cela va vite tourner à la cacophonie !



La Fanfare des animaux

KIDS
BIG BEN



Et voilà, nos trois amis en chemin. Ils jouent de leur instrument fétiche avec bonheur et font beaucoup de bruit. *Lalalalala... Ding ding ding Tu tu tu tu tu*

[Sais-tu par quoi commence une partition musicale ?]



Tout à coup, nos trois compères s'arrêtent, étonnés de trouver Bill, le renard rusé, endormi, sa guitare à côté de lui. Était-ce une petite sieste ou un sommeil profond ? Que nenni, notre quatrième troubadour se réveille pour le plus grand bonheur de Bob, Tchip et Ted.



Nos trois amis expliquent à Bill leur concept de fanfare. Celle-ci est composée d'un instrument à vent, la trompette et d'instruments à percussion, le triangle et les cymbales. Bill décide donc de se joindre à eux avec sa guitare, instrument à cordes ! *Ding ding ding Tu tu tu tu tu dang dang dang. Oh la la, que de bruit ! !*



Après quelques centaines de mètres de marche, nos quatre amis rencontrent Po, le bébé Panda en train de déguster des feuilles de bambou, sa nourriture préférée. Po est également musicien. Il joue du tambour ! Tchip, Bob, Ted et Bill sont trop excités et lui racontent comment ils sont en train de monter la fanfare de l'année. Un tambour dans leur cercle serait top ! Ni une, ni deux, et hop voici Po embarqué dans l'aventure.



Tous nos amis ont mis leur plus beau chapeau en signe de fête. Et tout en répétant leurs différents morceaux de musique, voici qu'arrivent les oiseaux. Il y a **Anna**, le canari femelle, au chant très aigu qui se pose sur la patte de Po. Et voici **Clara**, la mésange aux belles couleurs bleues et jaunes accompagnée de **Jo**, le rossignol au chant mélodieux qui accrochent une guirlande en papier !

[Petite anecdote : on dit que les mésanges zinzinulent !]



Et voilà nos amis en pleine répétition ! Ils ont enfin trouvé un rythme cohérent et harmonieux. Ils sont donc prêts à accueillir du public pour faire leur premier concert avec leur fanfare **FACILACHANTER** ! On murmure même qu'ils ont décidé de partir en tournée et que des dates seraient fixées.

Et toi, as-tu pris ton ticket pour aller les voir ?

Ding ding ding Tu tu tu tu tu dang dang dang la la la cui cui cui....



Il était une nouvelle fois

KIDS
BIG BEN



Il était une fois, à une époque très éloignée de la nôtre, vivait une jolie princesse. A sa naissance, le roi et la reine furent si émerveillés par sa chevelure rousse qu'ils décidèrent de l'appeler Ambre. Comme toutes les princesses, Ambre portait une couronne d'or et habitait un immense château, avec des tours et des douves. C'était une princesse généreuse et courageuse, et tout le monde l'aimait. Elle passait sa journée entourée de ses servantes et de son précepteur, qui lui enseignait l'Histoire, l'écriture et les bonnes manières.

Oh, certes, cette situation n'était pas si mal après tout, beaucoup de jeunes filles enviaient la vie si parfaite de la princesse qui un jour deviendrait reine à son tour.

Pourtant, Ambre avait un rêve enfoui au plus profond d'elle. Ce qu'elle désirait plus que tout au monde, c'était de chevaucher Flèche, leur fidèle destrier, galopant ensemble à travers les plaines et les forêts, explorant le monde et ses merveilles....

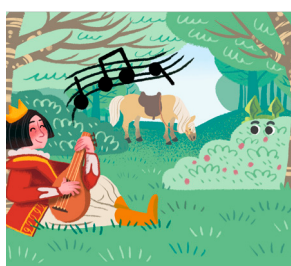


Non loin du château, son frère, le prince Philippe, se promenait.

Toute sa vie, on lui avait appris qu'un futur roi devait être fort, vaillant et brave.

Il s'était beaucoup entraîné pour être à la hauteur, seulement, il avait beau faire des efforts pour être ce que l'on attendait de lui, le prince n'était rien de tout cela. Philippe n'aimait pas se battre et il détestait les armes. Il avait parfois même peur de son ombre et sursautait au moindre craquement suspect.

Ce qui faisait battre son cœur et l'animait, c'était la musique, le chant, les instruments, les notes qui se mélangent et forment une douce mélodie. Sa sœur Ambre l'avait toujours encouragé à poursuivre ses rêves.



Alors, lorsque Philippe trouva un endroit calme et isolé dans la forêt qui bordait le château, il descendit de cheval, bien décidé à jouer quelques notes et à s'adonner à sa passion. Il s'adossa confortablement à un arbre. Il prit la mandoline qu'il avait emmenée avec lui et joua ses morceaux préférés. La vie était si paisible. Les chansons s'enchaînaient et le prince était si captivé qu'il ne remarqua pas qu'une étrange créature s'était approchée de lui et l'observait.

L'as-tu remarquée ?



Les minutes passèrent. L'étrange animal hésitait à sortir de sa cachette. En général, tout le monde avait peur de lui et il n'arrivait jamais à se faire des amis. Au fil des années, il avait appris à disparaître en un clin d'œil et maîtrisait l'art de la dissimulation. Mais cette fois, c'était différent. L'homme appuyé contre l'arbre avait l'air gentil et bienveillant. Et puis, la solitude commençait vraiment à lui peser, cela faisait des années qu'il vivait reclus. Enthousiasmé par la musique, l'animal prit une grande décision : il prit son courage à deux mains et se montra. Cette fois, ce sera peut-être différent, pensait-il.

Mais à la seconde où le prince Philippe aperçut Pop, le dragon, il fut effrayé et s'enfuit en courant, hurlant à pleins poumons : « Aaaaaah »



Le prince fit la course la plus rapide de l'Histoire. Depuis qu'il était tout petit, on lui avait lu des récits de dragons cracheurs de feu, détruisant tout sur leur passage et n'ayant aucune pitié pour le genre humain. Il fallait qu'il prévienne le château de l'attaque imminente. Ambre, la princesse, entendit le cri à l'extérieur du château. Elle reconnut immédiatement la voix de son frère. Elle abandonna là son précepteur et courut à la fenêtre pour savoir ce qui pouvait terrifier le prince à ce point !



Philippe, le souffle coupé par le sprint qu'il venait d'effectuer, raconta avec difficulté l'attaque d'un dragon féroce qui était tapi dans la forêt. A ses dires, il faisait la taille de deux hommes et crachait des flammes de trois mètres. Il avait bien essayé de se battre bien sûr, mais face à cet impitoyable adversaire, il n'avait eu nul autre choix que de prendre la fuite pour sauver sa vie ! « Le château est en danger, il faut faire quelque chose », se dit Ambre !



Il était une nouvelle fois

KIDS
BIG BEN



N'écoutant que son courage, Ambre, la princesse intrépide, troqua sa jolie robe contre une culotte de chevalier. Ni une ni deux, elle se saisit de son épée : elle était désormais prête à affronter le danger. Elle n'allait pas laisser ce dragon détruire son château et tout ce qui faisait partie de sa vie. Elle était prête à défendre son frère, ses parents, ses amis, même au péril de sa vie.



Ambre enfourcha Flèche qui lui aussi était revenu au galop jusqu'au château. Elle attrapa Philippe par la main et le fit monter derrière elle. Elle lui ordonna de l'emmener jusqu'à l'endroit d'où le monstre avait surgi. Ambre avait attendu ce moment toute sa vie ; entourée de son frère et de Flèche, elle n'avait pas peur. Après plusieurs minutes d'une course épique, ils arrivèrent enfin.



La princesse sauta du cheval et dégaina son épée, prête à mener le combat. Quelle ne fut pas sa surprise d'apercevoir le dragon, mandoline à la main, chantant d'une voix grave et entraînante. Ce n'était vraiment pas le spectacle auquel elle s'était préparée à assister ! D'abord, le dragon n'était finalement pas si grand, et de sa bouche, aucune flamme ne sortait. Au contraire, au plus elle s'approchait de lui, au plus elle trouvait l'animal mignon et inoffensif.



Ambre se retourna et regarda son frère qui avait pris soin de rester derrière elle. Toi alors... , dit-elle en commençant à rire ! Le prince reconnut qu'il avait peut-être un tout petit peu exagéré, mais vraiment, le dragon l'avait pris par surprise, alors peut-être que ça expliquait qu'il se soit trompé sur lui. Philippe se rendit compte du comique de la situation et se mit à s'esclaffer à son tour. Rassuré, il osa faire quelques pas vers le dragon qui lui rendit son instrument.



Contre toute attente, le dragon se mit à chanter de plus belle. Le prince commença à jouer quelques notes pour l'accompagner et ensemble, ils formèrent un duo du tonnerre, sous les applaudissements de la princesse. Les trois compères firent ensuite connaissance. Pop, le dragon, leur raconta son histoire, sa solitude et pourquoi il s'était décidé à se montrer aujourd'hui face à Philippe. Ambre et Philippe se regardèrent : ils étaient tous les deux d'accord pour inviter Pop à se joindre à eux au château.



De retour au château, ils annoncèrent la fin du danger et demandèrent à tous d'accueillir Pop comme un nouvel ami. Le roi et la reine félicitèrent leurs enfants chaleureusement et leur accordèrent à chacun le droit de passer du temps pour faire ce qui leur plaisait vraiment. Quant à Pop, il veillait sur Philippe pour s'assurer qu'aucun danger ne le guettait jamais, et ils formèrent ensemble le groupe « Philipop ». Il passait aussi du temps avec Ambre, pour l'aider à s'entraîner et l'accompagner lors de ses grandes chevauchées. Pop ne fut plus jamais seul dans cette forêt. Il avait trouvé ce jour-là, ses deux meilleurs amis.



Les féeries marines avec Siméon

KIDS
BIG BEN



Il était une fois, Siméon, le poisson-ange. Siméon vivait dans une mer paradisiaque, aux eaux claires, turquoise et chaudes, non loin des côtes du Mexique, dans l'Océan Pacifique. Parmi ses nombreuses occupations quotidiennes, petit Siméon aimait tout particulièrement se balader autour des massifs coraliens très colorés pour s'y cacher. Il affectionnait notamment les gorgones, tels des petits arbres rouges aux 1001 branches ou encore le corail orange qui ressemble à de grands spaghettis tubés.

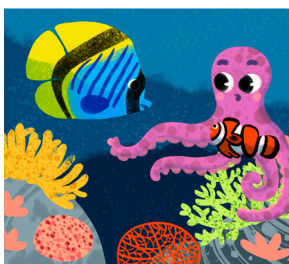
[De quelles couleurs est Siméon ?] [Trouve le corail rouge appelé Gorgone]



Un jour, au cours d'une de ses explorations, il se retrouve nez à nez, nageoire contre cheveux avec la belle Alba, princesse des sirènes du domaine sous-marin Aquarius. Mais que se passe-t-il ? Mince, Alba semble complètement paniquée, apeurée. Oh mais oui, c'est ça ! Alba est prise dans un filet de pêche abandonné sous l'eau. Elle n'arrive pas à s'en sortir.



Siméon prend son courage à deux nageoires et essaie de toutes ses forces et avec tous les muscles de sa bouche d'arracher le filet de pêche. Alba tente de l'aider mais, malheureusement, rien ne bouge, rien ne se déchire.



Alors Siméon a une idée ! Il faut que je trouve plus fort que moi pour qu'on arrive à débarrasser Alba de ce fichu filet. Il part à la recherche de ses amis de la mer et tombe sur le grand poulpe Carlos.

[De quelle couleur est le poulpe Carlos ? Quel autre poisson est présent avec Carlos, le poulpe ?]



Carlos le poulpe, accompagné de Siméon, le poisson-ange et de Rio, le poisson-clown, arrive près d'Alba toujours prise au piège. A l'aide de ses tentacules puissants, il essaie d'arracher le filet, il tire, il tire, il tire... Malheureusement, rien ne bouge ! Alba est toujours prise dans les mailles, pourtant Siméon et Rio s'y sont mis aussi !

[Est-ce que tu vois Rio ?]



Alors, tous les trois décident d'aller chercher une autre aide. Ils tombent nez à nez avec Arthus le crabe rouge. Là, ils sont persuadés que grâce aux pinces coupantes d'Arthus, ils vont y arriver sans problème. En chemin, ils rencontrent aussi Milo, le Porte-enseigne cornu aux magnifiques couleurs noires et jaunes et à la superbe nageoire dorsale. Milo décide de les accompagner aussi, même s'il n'est pas très fort. Tous pensent que, plus ils seront nombreux à essayer, plus ils auront de chance d'arracher le filet et de libérer Alba.

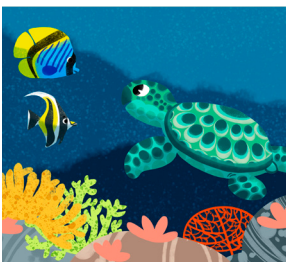


Les féeries marines avec Siméon

KIDS
BIG BEN



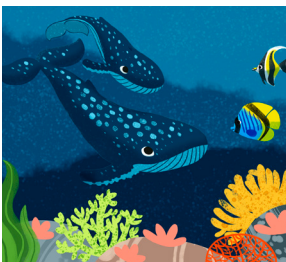
Arrivés auprès d'Alba, chacun prend un morceau du filet dans sa bouche, ses pinces ou ses tentacules et tire, tire, tire ... Hélas, rien ne bouge ou si peu qu'Alba ne peut toujours pas se libérer. Qu'à cela ne tienne, on ne baisse pas les bras !!!



Siméon et Milo, les deux jeunes poissons, vont chercher une autre aide. Ce coup-ci, c'est la tortue d'eau Océane qui se joint à eux. Océane n'est encore qu'une jeune tortue, mais elle est pleine de bonne volonté et veut aussi essayer de libérer son amie, la sirène Alba.



Oh la la ! Mais combien sont-ils maintenant auprès d'Alba ? 1, 2, 3, 4, 5, 6 ...
[Compte avec moi. Le poisson-ange Siméon, le scalaire jaune et noir Milo, le crabe rouge Arthus, la jeune tortue pleine d'énergie Océane, le poisson-clown Rio et le grand poulpe Carlos]
Chacun prend un morceau du filet dans la bouche, les pinces, les tentacules, les pattes, ... et ils tirent, tirent, tirent. Mince, rien ne bouge ! Décidemment ce filet est très coriace, il ne peut pas être fait en nylon ! Il aurait déjà dû céder à force !



Siméon, le poisson-ange et Milo, le scalaire partent à la recherche de plus fort que toute l'équipe réunie. Après avoir parcouru quelques milles dans les profondeurs marines, croisé d'autres poissons ou crustacés, ils finissent par voir Mia, la baleine bleue et son bébé baleineau Gaspar. Là, c'est certain, la force est avec eux ! Il n'y a plus qu'à y retourner. Après avoir raconté à Mia leurs mésaventures, ils repartent tous ensemble pour aller libérer Alba.



Effectivement, Mia est trop forte ! Elle attrape avec sa bouche et entre ses larges mâchoires le filet. D'un mouvement rapide du cou, elle arrache celui-ci, libérant enfin Alba. Tous les amis sont trop contents ! Carlos le poulpe entame une danse des tentacules, les trois poissons font des pirouettes, le crabe Arthus claque des pinces et Océane bat des pattes ! Alba retrouve enfin le sourire !



Alba est tellement soulagée d'être enfin libérée qu'elle veut remercier plus particulièrement le petit Siméon : « *Tu as eu le courage d'essayer, de chercher de l'aide, de motiver tous nos amis à venir t'aider pour me délivrer, vous n'avez pas baissé les bras, vous avez toujours gardé l'espoir et en unissant tous vos forces, vous m'avez libérée ! Que je suis heureuse ! Merci mon Siméon. Vous m'avez donc libérée, délivrée !* »